

Universidade Federal de Lavras  
Pró- Reitoria de Assuntos Estudantis e Comunitários  
Associação Acadêmica de Esportes – AAE/LEUFLA

## Quadras Esportivas do CIUNI



# Sumário



- 1 – Quadra de salão (construir)**
- 2 – Quadra de peteca (revitalizar)**
- 3 – Quadras de vôlei de areia (construir)**
- 4 – Campo de Futebol Society (revitalizar)**
- 5 – Campo de Futebol de Areia (construir)**

|                                    |       |    |
|------------------------------------|-------|----|
| Quadra de Futebol de Salão         | ----- | 3  |
| Quadra Oficial de Peteca           | ----- | 6  |
| Quadra Oficial de Vôlei de areia   | ----- | 8  |
| Quadra Oficial de Futebol Society  | ----- | 11 |
| Quadra Oficial de Futebol de Areia | ----- | 15 |
| Observações gerais                 | ----- | 16 |
| Anexo I - (imagens)                | ----- | 17 |
| Material                           | ----- | 23 |

# **1 – Quadra de Futebol de Salão.**

## **01 - Dimensões:**

A quadra de jogo será um retângulo com o comprimento de 40 metros e largura de 20 metros.

As linhas demarcatórias da quadra, na lateral e no fundo, deverão estar afastadas 2 (dois) metros de qualquer obstáculo (rede de proteção, tela, grade ou parede).

## **02 – Marcação da quadra:**

Todas as linhas demarcatórias da quadra deverão ser bem visíveis, com 8 (oito) centímetros de largura.

- As linhas limítrofes de maior comprimento denominam-se linhas laterais e as de menor comprimento linhas de meta.
- Na metade da quadra será traçada uma linha divisória, de uma extremidade a outra das linhas laterais, eqüidistantes às linhas de meta.
- O centro da quadra será demarcado por um pequeno círculo com 10 (dez) centímetros de raio.
- Ao redor do pequeno círculo será fixado o círculo central da quadra com um raio de 3 (três) metros.
- Nos quatro cantos da quadra, no encontro das linhas laterais com as linhas de meta serão demarcados  $\frac{1}{4}$  (um quarto) de círculo com 25 centímetros de raio de onde serão cobrados os arremessos de canto. O raio de 25 centímetros partirá do vértice externo do ângulo formado pelas linhas lateral e de meta até o extremo externo da nova linha.
- As linhas demarcatórias integram e pertencem à quadra de jogo.

## **03 – Área de meta:**

Nas quadras, em cada extremidade da quadra, a 6 (seis) metros de distância de cada poste de meta haverá um semicírculo perpendicular à linha de meta que se estenderá ao interior da quadra com um raio de 6 (seis) metros. A parte superior deste semicírculo será uma linha reta de 3,16 (três metros e dezesseis centímetros), paralela a linha de meta, entre os postes. A superfície dentro deste semicírculo denomina-se área de meta. As linhas demarcatórias fazem parte da área de meta.

## **04 – Penalidade máxima:**

A distância de 6 (seis) metros do ponto central da meta, medida por uma linha imaginária em ângulo reto com a linha de meta e assinalada por um pequeno círculo de 10 (dez) centímetros de raio, serão marcados os respectivos sinais de penalidade máxima.

## **05 – Tiro livre sem barreira:**

A distância de 10 (dez) metros do ponto central da meta, medida por uma linha imaginária em ângulo reto com a linha de meta, serão marcados o respectivos sinais, de onde serão cobrados os tiros livres sem barreira, nas hipóteses previstas nestas regras. A distância de 5 (cinco) metros do ponto central da meta em ângulo reto com a linha de meta, deverá ser marcado com uma linha tracejada de 60 (sessenta) centímetros, paralela a linha de meta, para demarcar a distância mínima em que o goleiro poderá ficar na cobrança dos tiros livres sem barreira.

## **06 – Zona de substituições:**

É o espaço determinado na linha lateral, do lado onde se encontra a mesa de anotações e cronometragem, iniciando-se a uma distância de 5 (cinco) metros para cada lado partindo da linha divisória do meio da quadra. Para cada zona haverá um espaço de 5 (cinco) metros identificados com linhas de 80 (oitenta) centímetros, ficando 40 (quarenta) centímetros no interior da quadra e 40 (quarenta) centímetros para fora da quadra. Por entre estas linhas de 80 (oitenta) centímetros os atletas deverão entrar e sair da quadra por ocasião das substituições. O espaço a frente da mesa do anotador e cronometrista com 5 (cinco) metros de cada lado da linha divisória do meio da quadra deverá permanecer livre.

## **07 – Metas:**

No meio de cada área e sobre a linha de meta serão colocadas as metas, formadas por dois postes verticais separados em 3 (três) metros entre eles (medida interior) e ligados por um travessão horizontal cuja medida livre interior estará a 2 (dois) metros do solo.

- A largura e espessura dos postes e do travessão serão de 8 (oito) centímetros e quando roliços terão o diâmetro de 8 (oito) centímetros.
- Os postes e travessão, poderão ser confeccionados em madeira, plástico, ferro ou material similar e pintados de cor contrastante com o fundo da quadra, de preferência que não sejam fixados ao solo. Os postes e travessão deverão ter a mesma largura e espessura.
- Serão colocadas redes por trás das metas e obrigatoriamente presas aos postes, travessão e ao solo. Deverão estar convenientemente sustentadas e colocadas de modo a não perturbar ou dificultar a ação do goleiro. As redes serão de corda, em material resistente e malhas de pequena abertura para não permitir a passagem da bola. As metas não devem possuir ferro ligando o travessão ao suporte de sustentação.

## **08 – Construção:**

O seu piso deverá ser construído de madeira, material sintético ou cimento, rigorosamente nivelado, sem declives, nem depressões, prevenindo escorregões e acidentes.

## **09 – Local para o representante:**

As quadras deverão dispor, obrigatoriamente, em lugar central e inteiramente inacessível aos assistentes, de mesa e cadeiras para que o representante da entidade, o anotador e o cronometrista possam exercer com segurança e tranquilidade suas funções.

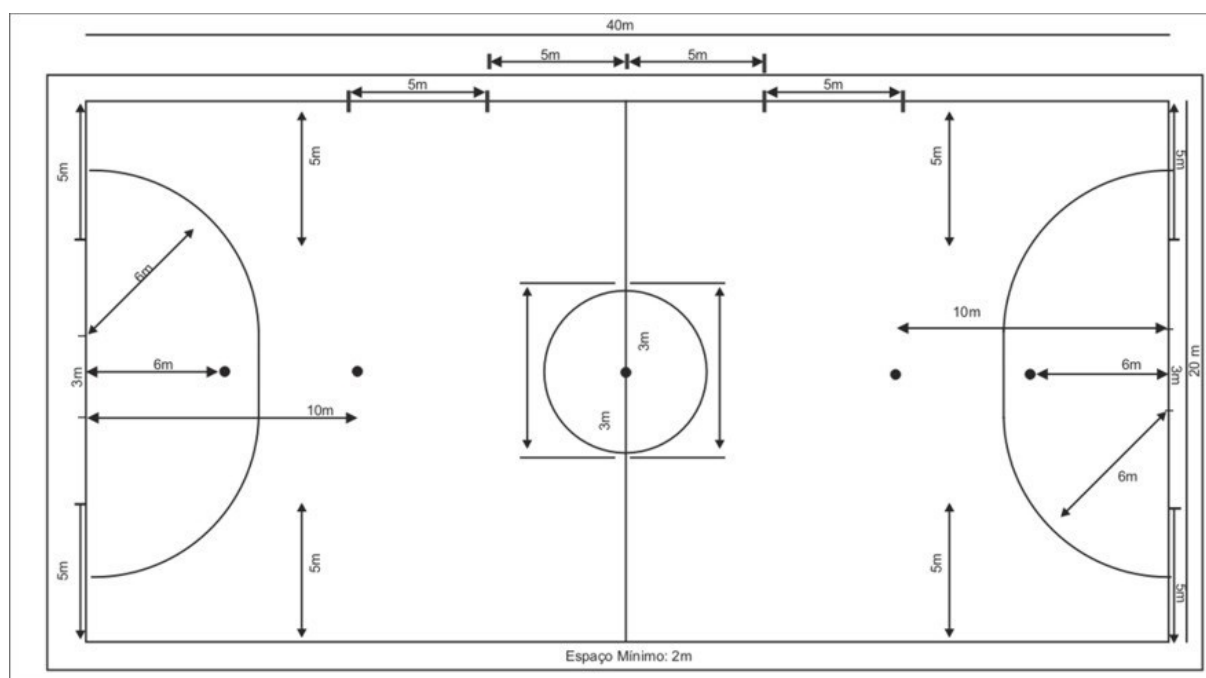
## 10 – Local para os atletas reservas e comissão técnica:

As quadras deverão dispor de dois locais privativos e adequados, situados a margem das linhas laterais ou de meta, inacessível aos assistentes, onde ficarão sentados os atletas reservas que não estejam em aquecimento, técnico ou treinador, massagista ou atendente, médico ou fisioterapeuta e preparador físico das equipes disputantes. A localização dos bancos de reservas deverá ser do mesmo lado da mesa de anotações e da zona de substituições e cada equipe ficará ocupando o banco colocado ao lado da meia quadra onde a equipe está defendendo e guardará, obrigatoriamente uma distância nunca inferior a 5 (cinco) metros de cada lado da mesa. Quando colocados junto a linha de meta, não deverão permanecer entre os postes e a marcação dos 5 (cinco) metros da linha lateral.

## 11 – Placar ou mostrador e cronômetro eletrônico:

As quadras possuirão, obrigatoriamente, em perfeitas condições de uso e visibilidade para o público, atletas, membros da comissão técnica e para a equipe da arbitragem, placar ou mostrador onde serão afixados ou indicados os tentos da partida e o cronômetro eletrônico para controle do tempo de jogo.

### Marcação do Campo de Jogo



**Fonte:** Confederação Brasileira de Futebol 7 Society - CBFS

## 2 – Quadra Oficial de Peteca.

### Orientações:

Se for descoberta é muito importante, inicialmente, a definição da orientação da quadra em relação à trajetória do sol.

Deve ser evitada a orientação Leste/Oeste uma vez que, nesse caso, as metas estarão expostas à incidência direta do sol, o que causará ofuscamento na equipe que o tiver pela frente.

O nivelamento da quadra é outro aspecto importante a considerar, devendo ser evitados locais onde possa ocorrer empoçamento de água. Deve ser prevista a drenagem adequada da quadra de forma a evitar alagamentos.

No caso de quadras com piso cimentado, deve ser objeto também, a definição da seqüência de concretagem para que sejam evitadas futuras trincas.

**Regra 1.0** - Da quadra, suas dimensões e equipamentos.

**1.1** - A quadra tem a dimensão de 15 metros por 7,50 metros.

**1.2** - O piso da quadra deve ter uma superfície uniforme e, de preferência, ligeiramente áspera, a fim de facilitar a movimentação segura dos atletas.

**1.3** - A quadra deve ser delimitada por linhas com 5 cm de largura, no mínimo, e 7 cm, no máximo.

**1.3.1** - As linhas demarcatórias fazem parte integrante da quadra.

**1.4** - Linha central é aquela que divide a quadra ao meio e deve ter 5 cm de largura.

**1.5** - A quadra deve ter, preferencialmente, a cor verde, e as linhas demarcatórias, a cor branca, podendo ser aceitas outras cores, desde que não prejudiquem a realização do jogo.

**1.6** - Em toda e qualquer competição oficial, devem ser colocadas fitas sinalizadoras de limite da quadra nas linhas de fundo e também nas linhas laterais.

**Regra 2.0** - Da rede, suas dimensões, acessórios, cores, posição e postes.

**2.1** - A rede tem a dimensão de 7,80 metros de comprimento por 60 cm de largura e os quadrados da malha devem medir aproximadamente 4 cm por 4 cm, devendo ser tecida com nylon ou material similar, com debrum de 5 cm de largura como acabamento na parte superior.

**2.2** - A rede deve ter, preferencialmente, a cor amarela, podendo ser aceitas outras cores, desde que não prejudiquem a realização do jogo.

**2.3** - A rede deve ser instalada numa altura uniforme de 2,43 metros para jogos da categoria masculina e 2,24 metros para o feminino.

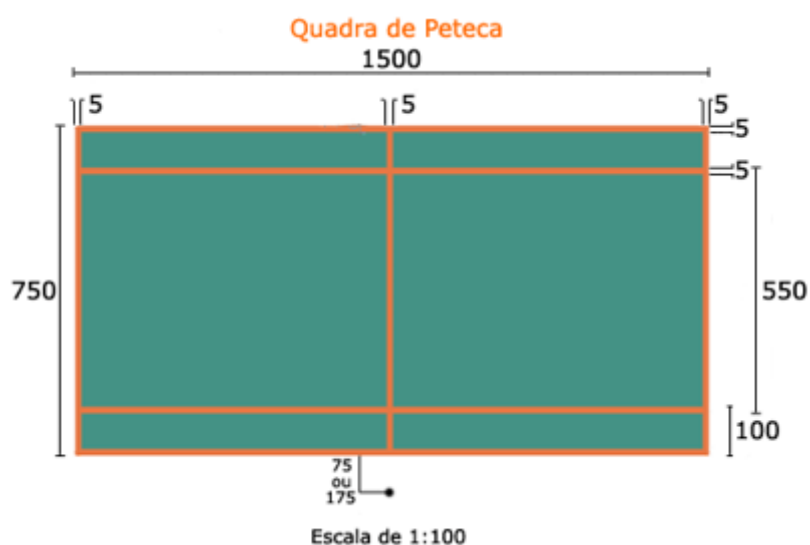
**2.3.1** - Para jogos da faixa etária masculina e feminina até 12 anos, a rede deve ser instalada na altura uniforme de 2,24 metros.

**2.4** - É permitida uma variação máxima de dois centímetros na altura da rede, entre seu ponto central e os pontos laterais que coincidem com a projeção vertical das linhas laterais.

**2.5** - Os postes destinados à sustentação da rede devem estar fixados a, no mínimo, 50 cm de distância das linhas laterais.

**2.6** - Para realização de partidas de competições oficiais é obrigatória, por medida de segurança, a instalação de proteção nos postes laterais de sustentação da rede.

### Marcação do Campo de Jogo



**Fonte:** Federação Mineira de Peteca – FEMPE.

### **3 – Quadra Oficial de Vôlei de areia.**

#### **01 - Dimensões:**

Para competições mundiais da FIVB, a quadra de jogo é retangular medindo 16m x 8m e é circundada por uma zona livre distando no mínimo 5m e no máximo 6m das linhas de fundo e das linhas laterais com um espaço livre de qualquer obstáculo até uma altura mínima de 12,5 metros do solo.

#### **02 – Superfície de jogo:**

O terreno deve ser de areia, nivelado, o mais plano e uniforme possível, livre de pedras, conchas e qualquer outro objeto que possa representar risco de cortes ou ferimentos aos jogadores.

Para competições mundiais da FIVB a areia deve ser constituída de grãos finos e soltos, não compactados tendo uma profundidade de no mínimo 40cm.

A superfície de jogo não pode apresentar qualquer perigo de contusão aos jogadores.

Para competições mundiais da FIVB a areia deve também ser peneirada até tornar-se aceitável e não áspera, livre de pedras e partículas perigosas. Ela não deve ser excessivamente fina a ponto de causar poeira ou aderir à pele.

Para competições mundiais da FIVB é recomendada uma lona impermeável para cobrir o piso da quadra central no caso de chuva.

#### **03 – Linhas da quadra:**

Duas linhas laterais e duas linhas de fundo delimitam a quadra de jogo. Ambas estão situadas dentro das dimensões da quadra.

Não existe linha central.

Todas as linhas têm de 5cm a 8cm de largura.

As linhas devem ser de cores bem contrastantes com a cor da areia.

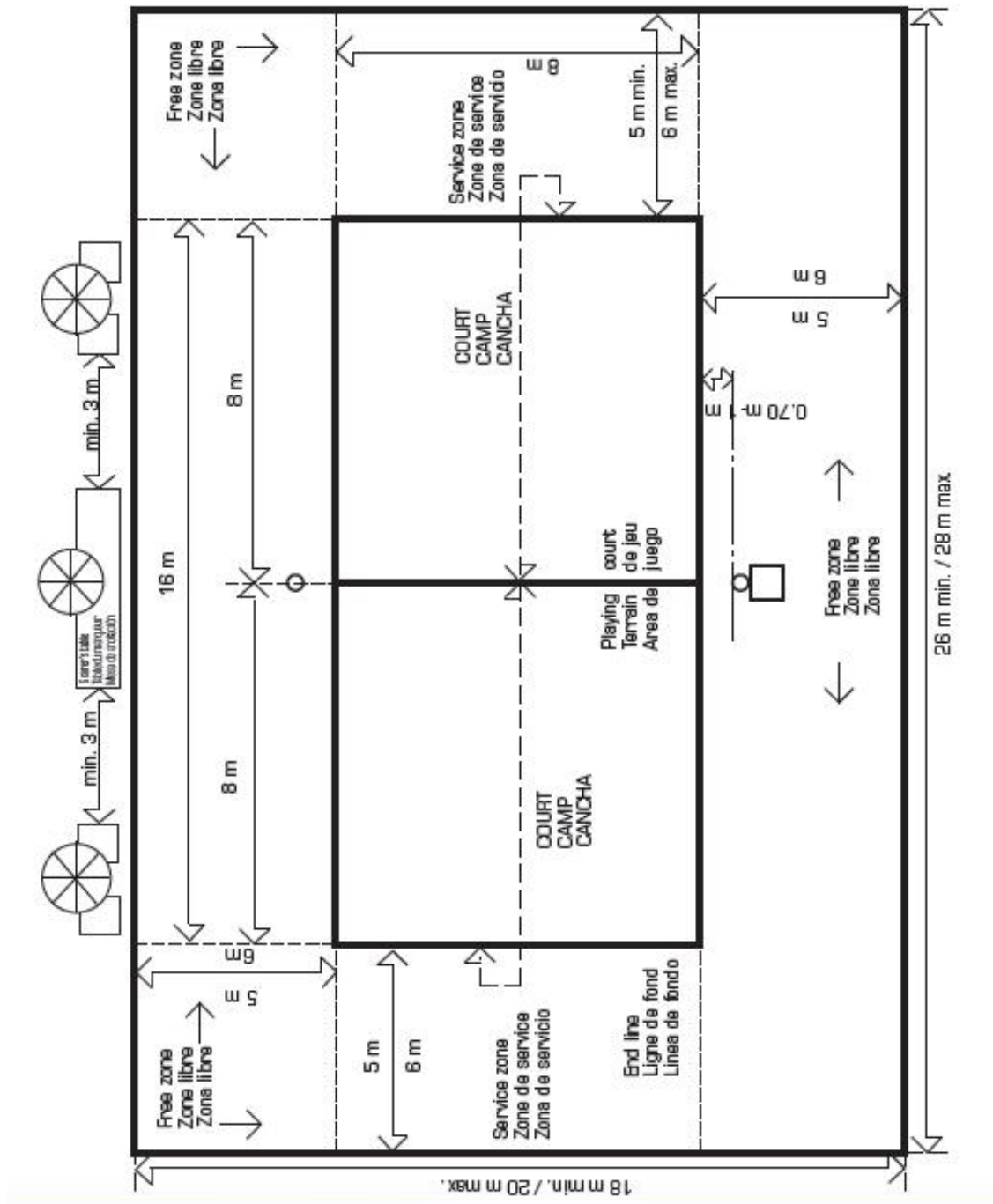
As linhas da quadra devem ser marcadas com fitas, feitas de material resistente e qualquer objeto para fixá-las que fique exposto, deve ser de material suave e flexível.

#### **03 – Zona de saque:**

A zona de saque é a área situada atrás da linha de fundo, entre o prolongamento das linhas laterais. Em profundidade, a zona de saque se estende até o final da zona livre.



## Marcação do Campo de Jogo





## **4 – Quadra Oficial de Futebol Society.**

### **01 - Dimensões:**

O campo de jogo deve ser retangular, não podendo seu comprimento exceder a 55 m nem ser inferior a 45 m e a sua largura máxima de 35 m e a mínima 25 m. Devendo o comprimento ser sempre superior a largura.

### **02 - Marcação do Campo:**

O campo de jogo deve ser marcado por linhas de cor branca bem visíveis, com 10 cm de largura, as quais devem acompanhar o nível do campo.

As linhas que o limitam de maior comprimento são chamadas LINHAS LATERAIS e as de menor comprimento LINHAS DE FUNDO.

Na metade do campo será traçada uma linha transversal, de lado a lado, chamada LINHA CENTRAL.

O CENTRO DO CAMPO será marcado por um ponto bem visível, exatamente na metade da linha central, com 10 cm de raio.

Paralelas e eqüidistantes em 5 m da linha central devem ser traçadas duas linhas de 5 m, uma em cada metade do campo, de forma que, se for traçada uma linha perpendicular na metade desta linha, coincidirá com o centro do campo e serão chamadas LINHAS DE SAÍDA e MARCA DE SHOOT-OUT.

### **03 - Área de Meta e Marca de Pênalti:**

De cada extremidade do campo devem ser traçadas duas linhas perpendiculares à linha de fundo, a uma distância de 5 m de cada poste de meta. Essas linhas avançarão 8 m pelo campo adentro e serão unidas, em suas extremidades, por uma linha transversal paralela à linha de fundo e com 15 m de comprimento.

A MARCA DE PÊNALTI será definida por um ponto bem visível, com 10 cm de raio, na metade da LINHA FRONTAL da área de meta (8 m da linha de fundo).

### **04 - Metas:**

As METAS devem ser colocadas no centro de cada linha de fundo, sendo formadas por dois postes verticais distantes 5 m entre si (medidos por dentro) e ligados por uma barra horizontal

cuja face interior ficará a altura de 2,20 m do solo. O diâmetro dos postes e da barra transversal deve ser de 10 cm e pintados na cor branca.

Por trás das metas devem ser colocadas redes presas nos postes, na barra transversal e no solo, devendo estar convenientemente sustentadas e colocadas de modo a dar bastante espaço ao goleiro.

As redes devem ser confeccionadas com material adequado e que não ofereçam perigo aos praticantes, tendo pequenas aberturas que não permitam a passagem da bola.

## **05 - Zona de Substituição:**

Localizada em frente à mesa do representante, junto à linha lateral, no meio do campo e demarcada por duas linhas paralelas de 0,50 m, tendo 5 m entre elas.

## **06 - Banco de Reservas e Mesa do Representante/Delegado:**

O campo de jogo deve ter bancos de reservas com, no mínimo, 5 m em cada lado do campo, destinados aos atletas reservas e componentes da comissão técnica. Além de uma mesa com duas cadeiras para as funções de representante e delegado de jogo. Os bancos de reservas devem estar a uma distância superior a 5 m da mesa do representante.

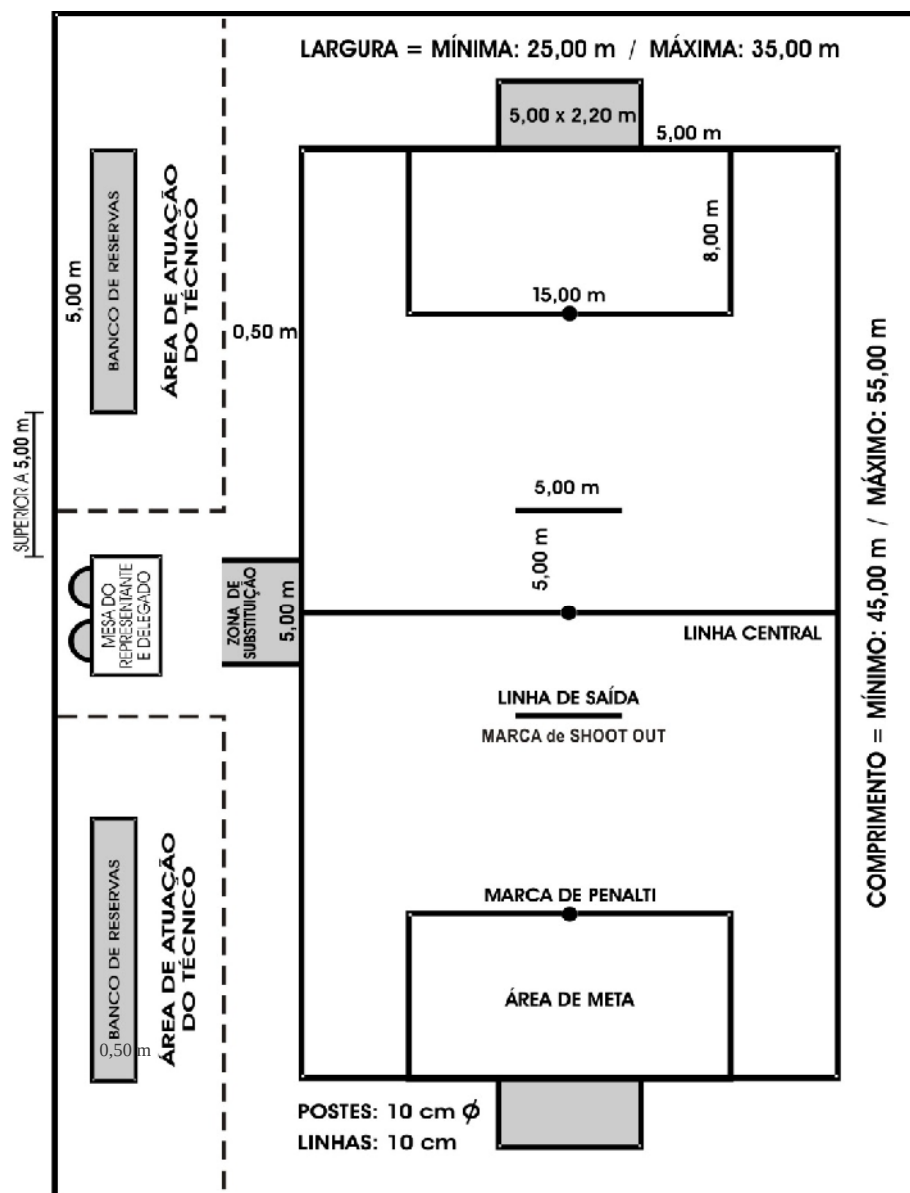
## **07 - Área de Atuação do Técnico:**

Localizada em frente aos bancos de reservas, deve estar a uma distância mínima de 0,50 m da linha lateral, prolongando-se de um lado até a LINHA DE SAÍDA e do outro lado até o limite possível do campo, sempre paralela à linha lateral, demarcada por linhas seccionadas.

## **08 - Recomendações:**

Para a realização de partidas INTERNACIONAIS, recomenda-se utilizar campos com dimensões mínimas de 30 m de largura e 50 m de comprimento.

## Marcação do Campo de Jogo

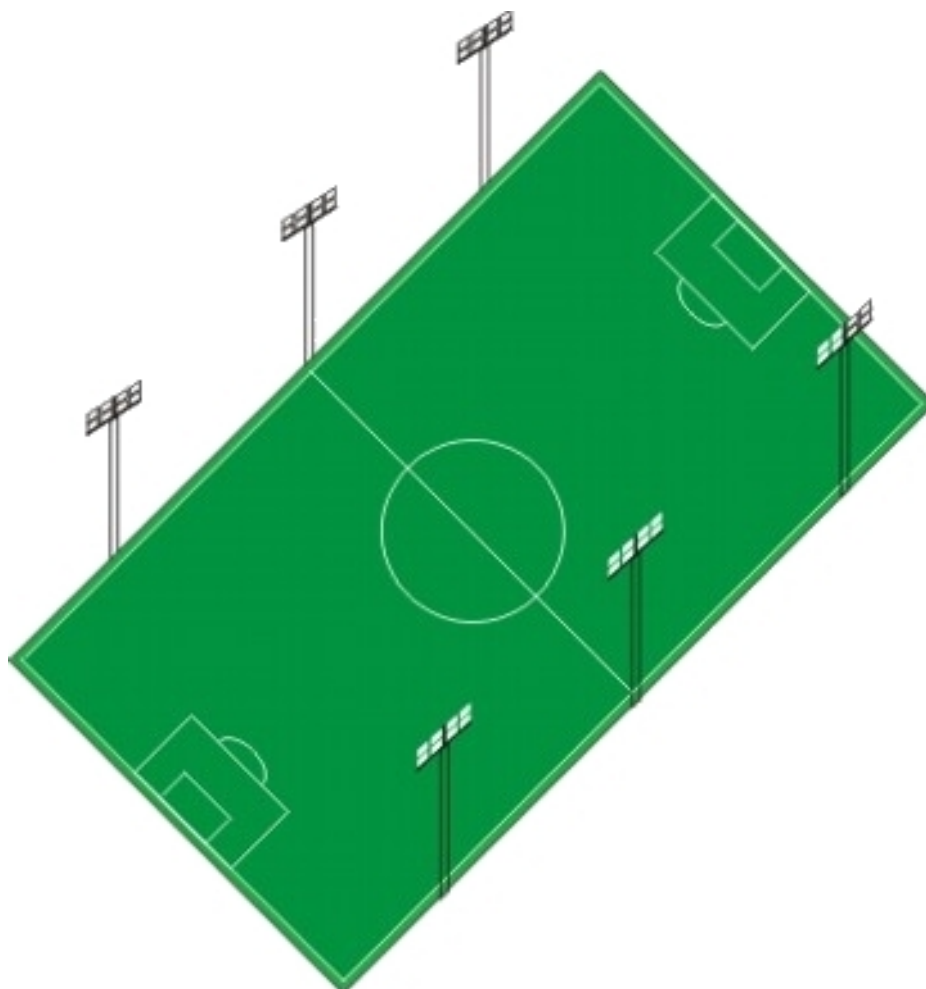


### Recomendações:

As linhas laterais e de fundo devem ter um espaço livre (recuo) de pelo menos 2 m.

A altura das redes de proteção deve estar acima de 10 m.

## Iluminação



**Fonte:** Confederação Brasileira de Futebol 7 Society.

## **4 – Quadra Oficial de Futebol de Areia.**

### **01 - Dimensões:**

A área de jogo inclui a quadra e a zona livre (vide diagrama no final) **INCLUIR DO DIAGRAMA.**

Dimensões da Quadra de Jogo – A quadra de jogo é retangular, medindo 30m de largura por 42m de comprimento circundado por uma zona livre de no mínimo 2m de largura. A quadra delimitada por 4 (quatro) linhas demarcatórias - fitas de 10cm de largura em cores contrastantes com a areia, formando as duas laterais e áreas de fundo.

Áreas de Pênalti - Quatro bandeiras são colocadas na zona livre a 9m de cada canto para delimitar as áreas de pênalti, formando as linhas imaginárias. A posição de cobrança de penalidade máxima é no centro destas linhas imaginárias.

Área de Canto: São delimitadas por bandeiras retangulares.

Meio de Quadra- São delimitadas por bandeiras colocadas no centro da quadra e na zona livre. Obs: As bandeiras deverão ser retangulares, não ultrapassando as medidas de 30cmX50cm. Os mastros deverão ser de material que não cause lesão ao atleta, medindo entre 1m e 1,30m acima da areia.

As traves de metas (goleira): São colocados no centro de cada linha de fundo, formados por 2 (duas) traves verticais distante 5m entre si (medidos por dentro) e ligados por uma barra horizontal (travessão) cuja face inferior fica a 2,20m do solo.

Bola: Deverá ser aprovada pela CBFA, podendo ou não ser exclusiva da modalidade. Seu peso não poderá ser superior a 400g e inferior a 410g.

**Fonte:** Confederação Brasileira de Futebol de Areia – CBFA.

## Observações gerais

1º - Fica estabelecida a seguinte ordem de prioridade para a execução das obras:

1. Quadra de Futebol de Salão.
2. Quadra Oficial de Peteca.
3. Quadra Oficial de Vôlei de areia.
4. Quadra Oficial de Futebol Society.

2º - A quadra de Futsal poderá receber as marcações para vôlei de quadra e basquete. A estrutura das tabelas de basquete e dos postes de vôlei de quadra deverá ser orçada caso entrem em licitação para a abrangência destas duas modalidades esportivas.

### Proposta:

As quadras esportivas do CIUNI serão gerenciadas pela Associação Acadêmica de Esportes/LEUFLA sendo coordenada pela Pró-reitoria de Assuntos Estudantis e Comunitários – PRAEC.

Será reservado ao estudante de graduação o material esportivo que ficará sobre a posse do funcionário local. A retirada do mesmo se dará mediante a entrega do cartão oficial da UFLA sendo posteriormente devolvido com a entrega do material.

Atletas da universidade (A.A.E/LEUFLA) terão prioridade sobre as quadras, com horários pré-estabelecidos e divulgados no meio estudantil.

---

Fabício Rezende Salomão  
Associação Acadêmica de Esportes – A.A.E/LEUFLA



**Anexo:**

**Quadra Oficial de Futebol de Salão**



## Quadra Oficial de Peteca









## Quadra Oficial de Vôlei de areia





## Quadra Oficial de Futebol Society





## Campo de Futebol de Areia



## **Material**

### **Futebol de Salão**

- 5 Bolas (futsal)
- 4 Redes (futsal)

### **Peteca**

- 5 Petecas (oficial)
- 2 Redes para quadra de peteca (oficial)
- 3 Marcador de quadra para peteca.
- 2 rotação para poste de peteca

### **Vôlei de areia**

- 5 Bolas (vôlei)
- 2 Redes
- 3 Marcador de quadra (vôlei)

### **Futebol Society**

- 5 Bolas (campo)
- 4 Redes (campo society)

### **Futebol de Areia**

- 5 Bolas (futebol de areia)
- 4 Redes (futebol de areia)
- 3 Marcador de quadra (futebol de areia)